

3D 映像を知覚する知能を測る技術とその応用

場所：福井大学文京キャンパス 総合研究棟 I 1階総合小1 講義室

日時：平成 29 年 8 月 8 日(火) (受付 9:00～)

申込締切：平成 29 年 7 月 7 日(金)まで、裏面をご覧ください。

対象：中学生・高校生(先着 20 名) 参加費無料昼食付

(注) 保護者・引率・見学者歓迎 (但し、見学のみ可とします)

スケジュール (参加者数・実験の都合によるスケジュールの変更についてはご了解ください。)

- 9:00～ 9:20 受付(集合場所:文京キャンパス総合研究棟 I 1階)
- 9:20～ 9:40 開講式 (あいさつ・オリエンテーション・班分け)
- 9:40～10:00 科研費と本事業の説明
- 10:00～10:45 講義・演習 1:最新の 3D 映像構成法とその認知メカニズム
- 11:05～11:50 体験学習 1:バーチャルリハビリテーションなど
- 11:50～12:40 昼食
- 12:40～14:25 中学生・高校生別体験学習
モバイル IoT 技術の応用、パーティクルフィルタの利用、ロボットシステム、
筋電図検査、大学施設見学
- 14:55～15:40 講義・演習 2:立体映像を利用した視機能改善システム
- 15:40～16:10 修了式(未来博士号授与)、アンケート記入、終了・解散

実施内容

最近、ゲームやテレビなど、色々なものが 3D になっています。でも、どうして、平面の画面をみて、立体に見えるか考えたことはありませんか？また、あるテレビでは立体に見えるのに、別のテレビでは立体に見えないのは不思議だと思いませんか？このプログラムでは、3D 映像を認知する人間の知能をとっかかりにして、知能を測る技術を遊びながら体験してもらいます。この分野は IoT やビッグデータを利活用する数理科学をベースに、工学諸分野と融合しながら、人工知能、進化・発達ロボット、生物融合型ロボット、認知ロボティクスなどへ急速な展開が期待されています。「知能」とは何かを学ぶきっかけにいただければと思っております。

※筆記用具を持参ください。